

**STIMULASI DAN DETEKSI DINI TUMBUH KEMBANG ANAK
MELALUI GAME KIDS LEARN AND FUN BERBASIS ANDROID**
(*EARLY STIMULATION AND DETECTION OF CHILDREN DEVELOPMENT THROUGH
ANDROID BASED KIDS LEARN AND FUN GAME*)

Aji Satriyo

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Adjiesattrio13@gmail.com

ABSTRACT

Early detection of children's growth and development is very necessary to be able to detect early the developmental deviation of the child's development, including following up on every parent's complaints about the child's growth and development problems. There are many obstacles experienced by early detection of child growth and development by midwives or health workers, namely the KPSP assessment format and reporting system that is not easy to use so that the officers are reluctant to implement and report on early childhood development services. This results in many parents who are not aware of any growth and development checks. So that parents do not understand the development experienced by their children. This system development method was built using the Waterfall system development method by Pressman with five stages namely communication, planning, modeling, construction, submission. The result of the development of this system is a mobile-based Early Childhood Development, Detection and Intervention Application that has an Android operating system or platform. In the making of the author uses Unity 5.3 software, Corel Draw X7, Audacity, Rational Rose. The purpose of making this application is to assist and facilitate the stimulation, detection and early intervention of child development through a mobile application aimed at children, parents and health institutions.

Keywords : Stimulation, Early Childhood Development and Detection, Intervention, Android, Unity 5.3

ABSTRAK

Deteksi dini tumbuh kembang anak sangat diperlukan untuk dapat mendeteksi secara dini adanya penyimpangan tumbuh kembang anak termasuk menindak lanjuti setiap keluhan orang tua terhadap masalah tumbuh kembang anaknya. Banyaknya kendala yang dialami dalam deteksi dini tumbuh kembang anak oleh bidan atau tenaga kesehatan, yaitu format penilaian KPSP dan sistem pelaporan yang kurang mudah digunakan sehingga menyebabkan keengganan petugas dalam melaksanakan dan membuat laporan pelayanan deteksi dini tumbuh kembang anak. Hal ini mengakibatkan banyaknya orang tua yang tidak mengetahui adanya pemeriksaan tumbuh kembang ini. Sehingga orang tua tidak paham dengan perkembangan yang dialami anaknya. Metode pengembangan sistem ini dibangun menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall oleh Pressman dengan lima tahapan yaitu komunikasi, perencanaan, permodelan, konstruksi, penyerahan. Hasil dari pengembangan sistem ini adalah sebuah Aplikasi Stimulasi, Deteksi dan Intervensi Dini Tumbuh Kembang Anak berbasis mobile yang memiliki platform atau sistem operasi Android. Dalam pembuatannya penulis menggunakan software Unity 5.3, Coreldraw X7, Audacity, Rational Rose. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membantu serta memberi kemudahan dalam melakukan stimulasi, deteksi dan intervensi dini tumbuh kembang anak melalui aplikasi mobile yang ditujukan kepada anak, orang tua serta lembaga kesehatan.

Kata Kunci : Stimulasi, Deteksi dan Intervensi Dini Tumbuh Kembang Anak, Android, Unity 5.3